# Dell Display Manager 사용 설명서

## 개요

Dell Display Manager 는 한 대 또는 한 그룹의 모니터를 관리하는 데 사용하는 Windows 응용 프로그램입니다. 이 응용 프로그램을 사용하면 선택한 Dell 모델에 대해 표시된 이미지 수동 조정, 자동 설정 할당,에너지 관리,창 구성,이미지 회전 및 기타 기능을 관리할 수 있습니다. Dell Display Manager 는 일단 설치하고 나면 시스템을 시작할 때마다 실행되며 알림트레이에 해당 아이콘이 위치합니다. 알림트레이 아이콘을 마우스로 가리키면 시스템에 연결된 모니터에 관한 정보를 언제든지 볼 수 있습니다



#### 빠른 설정 대화 상자 사용

Dell Display Manager 의 알림 트레이 아이콘을 클릭하면 빠른 설정 대화 상자가 열립니다. 지원되는 Dell 모델 여러 개가 시스템에 연결된 경우에는 제공된 메뉴를 통해 특정 대상 모델을 선택할 수 있습니다. 빠른 설정 대화 상자에서 편리하게 모니터의 밝기 및 명암 대비 수준을 조정하고, 사전 설정 모드를 수동으로 선택하거나 자동 모드로 설정하고, 손쉽게 창 레이아웃을 정렬하고, 화면 해상도를 변경할 수 있습니다.

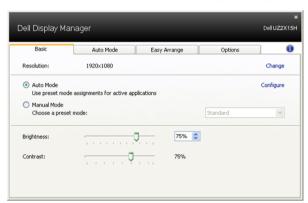


빠른 설정 대화 상자에서는 또한 기본 기능 조정, 자동 모드 구성 및 기타 기능에 액세스하는데 사용되는 Dell Display Manager의 고급 사용자 인터페이스에도 액세스할 수 있습니다.

#### 기본 디스플레이 기능 설정

기본 탭의 메뉴를 사용하여 선택된 모니터에 대한 사전 설정 모드를 수동으로 적용할 수 있습니다. 또는 자동 모드가 활성화될 수 있습니다. 자동 모드에서는 모니터에서 특정 응용 프로그램이 활성일 때 선호되는 사전 설정 모드가 자동으로 적용됩니다. 변경될 때마다 현재 사전 설정 모드가 온스크린 메시지에 잠깐 동안 표시됩니다.

선택된 모니터의 밝기 및 명암 대비 기본 탭에서 직접 조정할 수 있습니다.



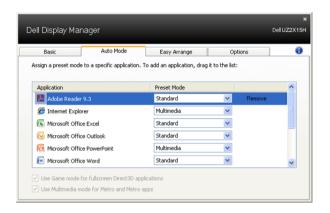
## 응용 프로그램에 사전 설정 모드 할당

자동 모드 탭에서는 특정 사전 설정 모드를 특정 응용 프로그램에 연결시키고, 자동으로 적용할 수 있습니다. 자동 모드가 활성화된 경우, Dell Display Manager 는 연결된 응용 프로그램이 활성화될 때마다 자동으로 상응하는 사전 설정 모드로 전환합니다. 특정 응용 프로그램에 할당된 사전 설정 모드는 연결된 각 모니터에서 동일할 수도 있고, 각 모니터마다 달라질수도 있습니다.

Dell Display Manager 는 일반적으로 사용하는 여러 응용 프로그램에 대해 미리 구성되어 있습니다. 할당 목록에 새로운 응용 프로그램을 추가하려면 바탕화면, Windows 시작 메뉴 또는 다른 곳으로부터 응용 프로그램을 끌어와 현재 목록에 놓습니다.

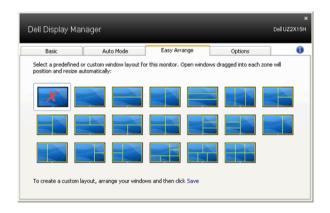


**참고 :** zip 아카이브나 패키지 파일 같은 비실행 파일뿐 아니라 일괄 파일 , 스크립트 및 로더를 대상으로 한 사전 설정 모드 할당은 효과가 없습니다 . 더불어, Direct3D 응용 프로그램이 전체 화면으로 실행될 때 "게임" 사전 설정 모드가 사용되도록 만드는 옵션이 활성활될 수 있습니다. 개별 게임 타이틀에 대해 이러한 동작을 재정의하려면, 활성화된 경우, 다른 사전 설정 모드를 사용하여 해당 게임 타이틀을 할당 목록에 추가합니다. 할당 목록에 있는 응용 프로그램은 일반 Direct3D 설정보다 우선합니다.



# 모니터 창 레이아웃의 간단 배열

지원되는 Dell 모델의 경우, 이 모니터에 대해 창 레이아웃 옵션을 간단하게 배열할 수 있는 **간단 배열** 탭이 있습니다. 열린 창을 각 구역으로 끌어다 놓으면 자동으로 위치를 잡으며 크기가 조절됩니다. 사용자 지정 레이아웃을 만든 경우, 창을 배열한 다음 **저장**을 클릭합니다.



# 에너지 보존 기능 적용

지원되는 Dell 모델에는 PowerNap 에너지 보존 옵션을 제공하는 옵션 탭이 있습니다 . 화면 보호기가 활성화될 때 , 모니터의 밝기를 자동으로 최소 수준으로 설정하거나 모니터를 절전 모드로 전환하여 전원을 절약할 수 있습니다 .

